

<b>Unidade</b> <b>PÓS-GRADUAÇÃO ENGENHARIA ELÉTRICA</b>	<b>Área</b> <b>INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL APLICADA À AUTOMAÇÃO E ROBÓTICA</b>
<b>Disciplina</b> <b>PEL214 – Interação Humano-Computador em Sistemas Adaptativos</b>	<b>Tipo</b> <b>Optativa</b>
<b>Carga Horária</b> 4 horas semanais em 12 semanas	
<b>Objetivos</b> <p>Apresentar ao aluno de pós-graduação os conceitos de Interação Humano-Computador, envolvendo o planejamento, construção e avaliação de sistemas (hardware e software) interativos, baseado nos aspectos de inteligência artificial aplicada.</p>	
<b>Metodologia Adotada</b> <p>Abordagem expositiva em sala de aula e uso de laboratório de microcomputadores para aplicação das técnicas de concepção e avaliação de interfaces.</p>	
<b>Recursos necessários</b> <p>Sala de aula, laboratório Máquina Virtual instalada nos computadores.</p>	
<b>Programa para 12 semanas</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Revisão do processo de Construção de Sistemas Interativos, os objetivos de estudo de IHC e seus fatores de qualidade;</li> <li>2. Psicologia Experimental (Lei de Hick-Myman e Lei de Fitts), Psicologia Cognitiva Aplicada e Engenharia Cognitiva;</li> <li>3. Abordagens etnometodológicas, Teoria da Atividade, Cognição Distribuída;</li> <li>4. Engenharia Semiótica e Interface Patterns;</li> <li>5. Processos de Design de Interação Humano-Computador;</li> <li>6. Sistemas Adaptativos, Adaptados e Adaptáveis;</li> <li>7. Processo de coleta de dados e Modelagem de Perfil de Usuário para sistemas interativos e/ou inteligência artificial;</li> <li>8. Análise Hierárquica de Tarefas, GOMS, Árvore de Tarefas Concorrentes;</li> <li>9. Princípios e Diretrizes para o Design de IHC;</li> <li>10. Planejamento e Execução de Métodos de Avaliação de Interação Humano-Computador;</li> <li>11. Sistemas de Monitoramento Remoto do Usuário e do Processo de Interação;</li> <li>12. Inteligência Artificial em benefício do processo de Interação Humano-Computador.</li> </ol>	
<b>Método de Avaliação</b> <p>Provas e lista de exercícios de laboratório.</p>	
<b>Bibliografia Básica</b> <p>- Preece, J. Rogers, Y. &amp; Sharp, H. (2007) Interaction Design: Beyond Human-Computer Interaction. 2nd Edition. New York, NY: John Wiley &amp; Sons.  - Jacko, J and Sears, A (2007) Human-Computer Interaction Handbook. 2nd ed. Mahwah, New Jersey: Lawrence Erlbaum.  - Barbosa, S.D.J.; Silva, B.S. (2010) Interação Humano-Computador. Série SBC, Editora Campus-Elsevier.  - Rocha, H. &amp; Baranauska, M. (2000) Design e avaliação de interfaces humano-computador. Escola de computação, UNICAMP.</p>	

Atualizada: 07/2011